

Handout für Mapper

So funktioniert Wheelmap.org

Wheelmap.org ist eine Online-Karte, auf der wir gemeinsam Informationen über die Rollstuhl-gerechtigkeit öffentlicher Orte sammeln. Dazu nutzen wir ein einfaches Ampelsystem, um einen Orte entsprechend seiner Rollstuhl-gerechtigkeit zu markieren. Diese farbliche Markierung kann durch Kommentare und Fotos des Ortes

ergänzt werden. Alle Angaben zu einem Ort (Markierung, Adresse, Telefonnummer etc.) können jederzeit selbstständig auf der Website Wheelmap.org hinzugefügt oder verbessert werden. Neben der Website Wheelmap.org gibt es die mobilen Apps für [iPhone & iPad](#) sowie [Android-](#) und [Windows Phones](#) (Windows 10).

Wie werden Orte auf Wheelmap.org markiert?

1. [Online-Karte](#) aufrufen oder die App auf dem Smartphone öffnen
2. Grauen Ort auf der Karte anklicken
3. Die richtige Markierung auswählen und speichern. Fertig!

Für Eilige: Das Markieren von Orten ist ohne vorherige Anmeldung möglich.

Einfach: Die Apps zeigen dir eine Liste mit unmarkierten (grauen) Orten in deiner Nähe.

Der Zugänglichkeits-Status nach dem Wheelmap-Ampelsystem:



Grün = rollstuhlgerecht

- **Eingang:** stufenlos
- **Räume:** alle stufenlos erreichbar (z.B. alle Kinosäle oder alle Räume einer Bibliothek)



Rot = nicht rollstuhlgerecht

- **Eingang:** Stufe, die höher als 7 cm ist (etwa eine Handbreite)
- **Räume:** nicht stufenlos erreichbar



Gelb = teilweise rollstuhlgerecht

- **Eingang:** maximal eine Stufe, die nicht höher als 7 cm ist (etwa eine Handbreite)
- **Räume:** die wichtigsten stufenlos erreichbar (z.B. ausgewählte Kinosäle)



Grau = unbekannt

- Die Rollstuhl-gerechtigkeit des Ortes ist bisher unbekannt und muss noch markiert werden

Der Toiletten-Status (unabhängig vom Zugänglichkeits-Status des Ortes)



Grün = rollstuhlgerechtes WC

- Durchgangsbreite Tür mind. 90 cm
- Bewegungsflächen mindestens 150 cm × 150 cm
- WC-Becken mit größerer Sitzhöhe
- Stützklappgriffe o.ä.
- Unterfahrbares Waschbecken



Rot = kein rollstuhlgerechtes WC



Grau = unbekannt

Handout für Mapper

So funktioniert Wheelmap.org

Erläuterungen zu den Kriterien:

Türen

Die Beschaffenheit von Türen (z.B. Schwingtür, schwer zu öffnen) **ist kein Kriterium** beim Wheelmap-Ampelsystem. Hier sind die Anforderungen mobilitätseingeschränkter Menschen zu unterschiedlich, um ein einfaches einheitliches Bewertungskriterium anzulegen.

Angaben zu Türen können als Kommentar zu einem Ort gemacht werden. Eine Tür sollte generell mind. 70cm breit sein.

Nebeneingänge

Wenn ein Ort zwar eine Stufe am Haupteingang, dafür aber einen **ebenerdigen Hintereingang** hat, der an der Vorderseite des Gebäudes auch gut sichtbar ausgeschildert ist, kann der Ort (wenn die restlichen Kriterien auch erfüllt sind) grün markiert werden.

Geldautomaten

Bei Geldautomaten kommt es auf die Zugänglichkeit (also ohne Stufe erreichbar) sowie auf die Höhe des Automaten an. **Ist die Bedienfläche für Menschen im Rollstuhl gut erreichbar?**

Haltestellen

Bei Haltestellen kommt es nur auf die Zugänglichkeit an. Die Rollstuhlgerichtigkeit des dort verkehrenden öffentlichen Nahverkehrs ist für die Markierung der Haltestelle nicht relevant. Diese muss separat über den jeweiligen Anbieter erfragt werden.

Rampen

- Wenn eine **mobile Rampe** an einem Ort vorgehalten wird und dies gut sichtbar ausgeschildert ist, kann der Ort gelb markiert werden.
- Wenn eine **feste Rampe** an einem Ort installiert ist, kann der Ort grün markiert werden.

Kommt einem die Rampe ein wenig zu steil oder zu schmal vor, kann man einen Hinweis (z.B. „relativ steil“) über die Kommentarfunktion zu einem Ort verfassen.

Orte hinzufügen, Ortsangaben ändern, Bilder hochladen

Um neue Orte auf Wheelmap.org und mit den Apps einzutragen, die Angaben von bereits angelegten Orten zu ergänzen oder zu verändern, Bilder zu Orten hochzuladen oder Kommentare zu verfassen muss man **als Benutzer/in mit einem OpenStreetMap-Account bei Wheelmap eingeloggt** sein. So geht's:

1. Registriere einen Account bei der OSM auf <https://www.openstreetmap.org/user/new> oder folge dem Registrierungsprozess über die LogIn-Seite in den Apps. Du bekommst von der OpenStreetMap (OSM) dann eine E-Mail mit einem Bestätigungslink. Aktiviere deinen Account per Klick auf den Link.

2. Zum Anmelden in der Wheelmap: Klick auf Login (Browser) bzw. auf Profil (Apps) und melde dich mit Nutzernamen und Passwort des OSM-Accounts bei der Wheelmap an. Fertig!

In unseren FAQs auf <http://wheelmap.org/about/faqs/> gibt es detailliert Antworten zu Fragen wie:

- Kann ich die Angaben zu einem Ort ändern oder ergänzen?
- Wie trage ich einen neuen Ort auf der Wheelmap ein?
- Wie lade ich Bilder zu einem Ort hoch?